Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение

Добромысловская средняя общеобразовательная школа

**Методическая разработка «Создание интерактивной игры «Развиваем логическое мышление».**

Автор: педагог-психолог

Бурнакова Эльвира Брониславовна

**п.Добромысловский, 2020**

**Содержание**

1. Пояснительная записка
2. Актуальность
3. Цель
4. Задачи
5. Адресат
6. Содержание методической разработки
7. Список использованной литературы
8. Приложение 1

**Пояснительная записка**

Использование информационно-коммуникационных технологий на коррекционно-развивающих занятиях с детьми с ограниченными возможностями здоровья (далее - ОВЗ) – один из самых эффективных способов передачи знаний. Данный современный способ, помогает задействовать познавательную, интеллектуальную и эмоциональную сферу, воспитывает самостоятельность и развивает интерес к обучению.

**Актуальность:** компьютер несет в себе образный тип информации, он привлекает внимание детей. У детей появляется желание изучать, играть, действовать и возвращаться вновь и вновь.

Интерактивная игра, как средство познания, способствует психологическому развитию ребенка, закреплению уже сформированных знаний и навыков, познанию нового, реализации потенциальных творческих возможностей, развитию воображения, самостоятельности, позволяет развиваться в духе современности.

Интерактивная игра не изолирована от педагогического процесса, она предлагается в сочетании с традиционными методами обучения, тем самым обогащая педагогический процесс.

**Цель:** использовать интерактивную игру «Развиваю логическое мышление» в коррекционно-развивающей деятельности.

**Задачи:**

1. Развивать познавательный интерес.
2. Повысить качество коррекционно-развивающей деятельности.
3. Способствовать развитию интереса к обучению.
4. Использовать современный метод обучения.

**Адресат:** дошкольники, младший школьный возраст, дети с ОВЗ.

Условия реализации: данная методическая разработка может применяться на коррекционных и (или) развивающих занятиях психологами, педагогами и родителями. Для реализации потребуется компьютер.

**Содержание методической разработки**

**«Развиваю логическое мышление»**

Методическая разработка состоит из 36 слайдов, туда входят:

* слайд «Титульный лист»;
* слайды с заданиями;
* слайды «Исправление ошибки»;
* слайд «Заключительный».

Данная разработка относится к учебным материалам, способствующим приобщению детей дошкольного, младшего школьного возраста и детей с ОВЗ к информационно-коммуникационным технологиям.

Данная разработка может применяться на коррекционных и (или) развивающих занятиях в школе, детском саду и дома.

От начала и до конца взрослый следит за ходом игры и направляет ребенка, при необходимости помогает. Когда игра закончится, дайте ребенку немного отдохнуть, далее обсудите ход игры, трудные моменты. Самое главное нужно сделать так, чтобы ребенок не просто поиграл и забыл, а получил новые знания и закрепил старые, получил удовольствие.

Разработка интерактивной игры «Развиваем логическое мышление» представлена в приложении 1 в формате Microsoft Word.

Полная версия разработки интерактивной игры «Развиваем логическое мышление» находится в приложении 2 в документе Microsoft PowerPoint.

**Список использованной литературы**

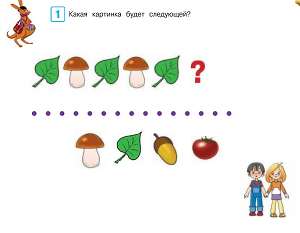
1. Пособие «Развиваю логическое мышление»/ под ред. Е.А Родионова, И.А.Казакова – М.: «Издательство «Эксмо»; Москва, 2018.
2. Образовательный проект Polimedia. – Режим доступа: <http://edcommunity.ru>
3. Образовательный портал 2011. – Режим доступа: <http://portal2011.com>

**Приложение 1**

**Слайд №1**

****

**Слайд №2**

****

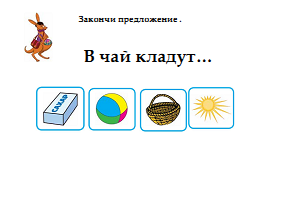
**Слайд №3, 5, 7 и т.д.**

****

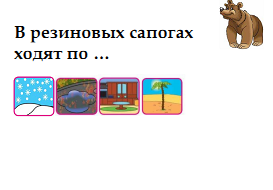
**Слайд№4**

****

**Слайд №6**

****

**Слайд №8**

****

**Слайд №10**

****

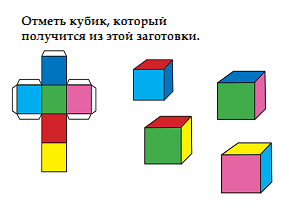
**Слайд №12**

****

**Слайд №14**

****

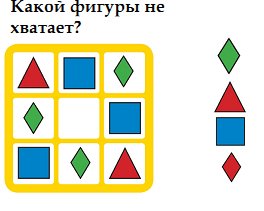
**Слайд №16**

****

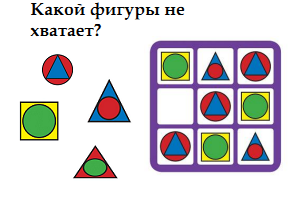
**Слайд №17**

****

**Слайд №19**

****

**Слайд №21**

****

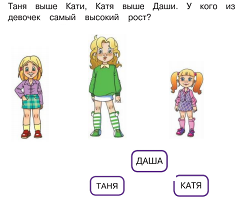
**Слайд №23**

****

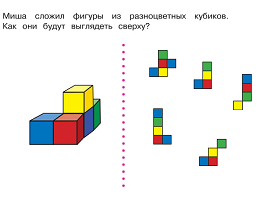
**Слайд №25**

****

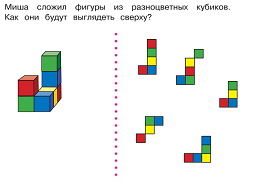
**Слайд №27**

****

**Слайд №29**

****

**Слайд №31**

****

**Слайд №33**

****

**Слайд №35**

****