День Здоровья.

Тема: В гостях у Айболита.

|  |  |
| --- | --- |
| **УТРО**  Слушание песни «Маша и медведь - умывание» из мультфильма.  Цель: Создать детям радостное настроение.  Чтение и беседа А.Барто: Девочка чумазая.  Цель: Закрепить умения детей намыливать руки до образования пены, тщательно её смывать, насухо вытирать руки и лицо полотенцем, вешать его на место.  Самомассаж рук: «Рыбка в аквариуме».  Игровая ситуация: Помогаем рыбке класть камушки в аквариум.  Цель: Улучшить координацию произвольных движений, снятия излишнего напряжения.  C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3853.JPG C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3850.JPG  C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3854.JPG  Утренняя зарядка.  Цель: Сохранение и укрепление физического и психического здоровья, создание положительного эмоционального тонуса.  C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3841.JPG C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3843.JPG  C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3845.JPG C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3847.JPG Пальчиковая гимнастика в ванной комнате: «Водичка».  Игровая ситуация: «Умоем поросят».  Цель: Развитие мелкой моторики рук. | |
| **НОД**  Тема: В гости к нам пришел Айболит.  Цель: Закрепить представление детей о здоровом образе жизни. Прививать желание к культурно-гигиеническим навыкам.  C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3859.JPG C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3860.JPG | |
| C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3862.JPGC:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3996.JPG | C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3995.JPG  C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3895.JPG  C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3865.JPG |
| **ПРОГУЛКА**  Художественное слово: «Весна пришла» Т. Дмитриев.  Цель: Прививать желание слушать художественное слово, видеть красоту природы в стихотворение.  Наблюдение за набуханием почек на деревьях.  Цель: Закрепить умение понимать зависимость объектов и явлений в природе, вызывать радостные чувства.  Труд: «Собери камушки».  Цель: Прививать желание трудиться всем вместе.  Игровая ситуация: «Подари цветочек одуванчик для насекомых». *(Выкладываем из камушков цветочек одуванчик.)*  Сюжетно - ролевая игра: «Шофёры».  Игровая ситуация: «Везём игрушки в магазин».  Цель: Создать условия для совместной игры, чтобы познать окружающий мир.  Подвижная игра: «Карусель»*.*  Цель: Развивать у детей равновесие в движении, навык бега, повышать эмоциональный тонус. | |
| **РАБОТА ПЕРЕД СНОМ**  Разгадывание загадок об одежде.  Цель: Совершенствовать знания об одежде и её назначение.  Дидактическая игра: «Покажем мишке, как нужно складывать свои вещи на стульчики».  Цель: Совершенствовать умение быстро раздеваться и одеваться в определенной последовательности, аккуратно складывать и развешивать одежду на стуле перед сном. Закреплять умение пользоваться всеми видами застежек, узнавать свою одежду и не путать с одеждой других детей.  Пальчиковая гимнастика: «Помощники».  Цель: Развитие мелкой моторики рук. | |
| **ВЕЧЕР**  Оздоровительная гимнастика: «Солнышко».  Ходьба по массажным дорожкам, солевое закаливание.  Цель: П**однять настроение и мышечный тонус детей, а также обеспечить профилактику плоскостопия, продолжать работу по укреплению здоровья детей.**  **Игра: «Теремок».**  **Цель:** Тренировать логическое мышление, умение выделять общие признаки путем сравнения.  Слушание песни «Барбоскины – Ты и я мы с тобой друзья» из мультфильма.  Цель: Создать условия для коммуникативной деятельности детей.  C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3868.JPGC:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3869.JPG  C:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3873.JPGC:\Users\user\Desktop\ДЕНЬ ЗДОРОВЬЯ РОМАШКА\IMG_3876.JPG | |
| ПРОГУЛКА  Художественное слово: «Весна пришла» Т. Дмитриев.  Цель: Прививать желание слушать художественное слово, видеть красоту природы в стихотворение.  Наблюдение за набуханием почек на деревьях.  Цель: Закрепить умение понимать зависимость объектов и явлений в природе, вызывать радостные чувства.  Труд: «Собери камушки».  Цель: Прививать желание трудиться всем вместе.  Игровая ситуация: «Подари цветочек одуванчик для насекомых». *(Выкладываем из камушков цветочек одуванчик.)*  Сюжетно - ролевая игра: «Шофёры».  Игровая ситуация: «Везём игрушки в магазин».  Цель: Создать условия для совместной игры, чтобы познать окружающий мир.  Подвижная игра: «Карусель»*.*  Цель: Развивать у детей равновесие в движении, навык бега, повышать эмоциональный тонус. | |