ОГКОУ Ивановский детский дом «Звездный»

**Сценарий конкурсно-игровой программы, посвященного**

**23 февраля «А- ты, баты шли солдаты»**



**Разработал и провел воспитатель:**

**Воронина Евгения Евгеньевна**

Иваново, 2017

**Дата проведения:** 23.02.2017

**Время и место проведения:** 15.00 часов, спортивная площадка во дворе.

**Продолжительность:** 45 минут

**Атрибуты:** спортивный инвентарь.

**Возраст воспитанников:** 7 – 14 лет.

**Цель:**

* Приобщение к здоровому образу жизни.

**Задачи:**

* создать праздничное спортивное настроение;
* развивать внимание, ловкость, быстроту, спортивные качества;
* воспитывать дух патриотизма среди молодежи;
* воспитание уважительного отношения друг к другу.

**Ход конкурсно-игровой программы:**

**Ведущий:** Добрый день, дорогие друзья! Мы собрались сегодня с вами на конкурсно-игровую игру «А-ты, баты шли солдаты», посвященный Дню Защитнику Отечества. День защитника Отечества – это государственный праздник, традиции которого уходят корнями в далекое прошлое.

**Ведущий:** Солдат это отважный, смелый человек, который носит форму. Солдатом в наши дни называют человека, готового на подвиг и самопожертвование ради спасения другого человека. Солдат тот, кто умеет держать данное слово, кто вежлив, правдив, кто может заступиться за слабого и прийти на помощь человеку, попавшему в беду. Это тот человек, у которого доброе сердце, но отважное. А чтобы стать солдатом, нужно пройти специальную подготовку.

**Ведущий:** Сегодня на нашей игре нашим солдатам предстоит продемонстрировать воспитанность, культуру, быстроту реакции, ловкость и сплоченность своей команды. Наши команды будут оспаривать звание «Солдаты XXI века».

Попрошу солдат познакомиться с условиями конкурсно-игровой программы:

За победу в каждом испытании начисляются баллы. Баллы можно получить и за правильный ответ, и за помощь товарищу. Жюри может и отнимать баллы за неуважительное отношение к сопернику, жюри. Можно получить дополнительные баллы за волю к победе, за самоотверженность, за благородство, за смелость, за быстроту и т.д.

Главное не забудьте, что ИГРА – это развлечение, заряд хорошего настроения, проверка сил, дружеское соревнование. Желаю Вам Удачи!

*Дети делятся на две команды.*

**Ведущий:** Итак, мы представляем команды.

*Первая команда «Защитники»:*

1. *Джафаров Исмаил*
2. *Белов Иван*
3. *Голубева Наталья*
4. *Явтуховский Ярослав*
5. *Оловяшников Роман*
6. *Басова Анастасия*
7. *Орлова Настя*

*Вторая команда «БТР»:*

1. *Бабаев Иван*
2. *Белов Николай*
3. *Явтуховская Ксюша*
4. *Антипова Кристина*
5. *Ларин Константин*
6. *Павлова Ангелина*
7. *Войтенко Георгий*

**Ведущий:** А, оценивать вас будет наше компетентное жюри.

1. Луковкин Данил – воспитанник детского дома;
2. Додонов Максим – воспитанник детского дома.

**Ведущий:** Конкурсно-игровую программу объявляю открытой!

**Конкурс «Мозговой штурм» (конкурс-разминка)**

**Ведущий:** Солдат должен быть не только сильным, но и умным, уметь проявлять смекалку. И первый наш этап «Знатоки». Каждой команде по очереди я буду задавать вопрос, команда, внимательно выслушав вопрос должна посовещаться и дружно ответить. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

1. Из какого предмета можно сварить кашу?

*(Ответ: из топора)*

1. Что излечит от семи недуг?

*(Ответ: лук)*

1. Что общего между деревьями и винтовкой?

*(Ответ: ствол)*

1. Как называется ребёнок-подросток, изучающий морское дело?

*(Ответ: юнга)*

1. Исход битвы в нашу пользу.

*(Ответ: победа)*

1. То, чем солдат думает и из чего он ест.

*(Ответ: котелок)*

1. «Тяжело в учении…».

*(Ответ: легко в бою)*

1. Он может, жажду утолить

И двери дома отворить.

*(Ответ: ключ)*

1. За нее и «помереть совсем не страшно…»

*(Ответ: родина)*

1. Большой морской начальник.

*(Ответ: адмирал)*

**Ведущий:** Наш конкурс окончен. Ребята, Вы молодцы, хорошо справились с первым заданием!

**Конкурс «Самый быстрый»**

**Ведущий:** Сейчас мы узнаем какие наши солдаты быстрые и внимательные, ловкие.

Задание: Пробежать до флажка взять шарик и вернуться к команде отдать следующему члену команды, который берет шарик бежит к флажку и кладет его обратно и т.д.

*Во время конкурса звучит военная песня.*

**Ведущий:** Слово предоставляется жюри для подведения итогов первого конкурса «Мозговой штурм».

***Слово Жюри.***

**Конкурс «Гранатомёт»**

**Ведущий:** Если нету автомата, не беда в руках граната

 Если каждый попадёт, враг к столице не пройдёт.

**Ведущий:** Каждый солдат должен метко стрелять. Вот сейчас мы и проверим, как наши солдаты справятся с заданием. У каждой команды по 7 шаров. Необходимо попасть в кеглю. За каждое попадание по кегле команда получает – 1 балл.

*Во время конкурса звучит веселая песня.*

**Ведущий:** Слово предоставляется мужественному жюри для подведения итогов конкурса «Самый быстрый»

***Слово Жюри.***

**Конкурс «Переправа, переправа – берег левый, берег правый»**

**Ведущий:** Каждый солдат должен быть не только быстрым, умным, метким, но и обладать таким качеством, как придти на помощь товарищу доказывая свою добродетель. И следующий наш конкурс «Переправа».

Сейчас каждый член команды будет друг другу помогать. Один член команды берет на закорки другого игрока и несет его до флажка. Тот который сидел на закорках возвращается к команде и берет следующего участника и несет к флажку и т.д. Выигрывает та команда, которая переправиться на другой берег быстрее всех. Данный конкурс оценивается в 5 баллов.

*Во время конкурса звучит военная песня.*

**Ведущий:** Слово предоставляется жюри для подведения итогов конкурса «Гранатомёт».

***Слово Жюри***

**Конкурс «Саперы»**

**Ведущий:** А теперь, бойцы, проверим вас на ловкость и аккуратность. Сейчас нашим доблестным солдатам предстоит пройти минное поле. Для этого у Вас в руках будут клюшки и шарики, с помощью них вы будете проходит зигзагом вокруг кеглей, не задевая их. Задев кеглю Вы подорвете себя. Выиграет та команда, которая сохранит больше членов своей команды. Конкурс оценивается в 10 баллов.

*Во время конкурса звучит веселая военная песня.*

**Ведущий:** Слово предоставляется нашему незаменимому жюри для подведения итогов конкурса «Переправа, переправа – берег левый, берег правый».

***Слово Жюри.***

**Конкурс «Гонки на танках»**

**Ведущий:** В армии служат военные шофёры. Пришло время проверить, на сколько вы ловко можете управиться с техникой, в данном случае с танком.

Задание: Один человек садится на ватрушку, второй его везет до последнего флажка, затем меняются местами и возвращаются к команде.

*Во время конкурса звучит веселая музыка.*

**Ведущий:** Слово предоставляется непредвзятому жюри для подведения итогов конкурса «Саперы».

***Слово Жюри.***

**Конкурс «Кавалеристы»**

**Ведущий:** Молодцы, бойцы! Вы ловкие да удалые! Сейчас проверим, какие вы бравые кавалеристы, какой эскадрон прискачет первым. Ребята, а на чём кавалеристы будут скакать?

*Дети дружно отвечают: На конях.*

**Ведущий:** У первых участников между коленок зажат футбольный мяч. По команде ведущего: «По коням!» дети начинают скакать галопом до ориентира, объезжают условный знак в виде флажка и возвращаются каждый к своей команде, передают мяч следующему участнику и встают в конец колонны.

*Во время конкурса звучит ритмичная военная музыка.*

**Ведущий:** Слово предоставляется жюри для подведения итогов конкурса «Гонки на танках»

***Слово Жюри.***

**Конкурс «Силачи»**

**Ведущий:** Вот это кавалеристы! Молодцы! Отлично справились с заданием.И последний решающий конкурс! Чтобы выяснить чья команда не устала от боя проведем конкурс «Силачи», где команды будут перетягивать канат.

**Ведущий:** Молодцы! Пока жюри подводит окончательные итоги – я предлагаю, вам поиграть в игру «Утки и охотники»

**Ведущий:** Конкурсно-игровая программа подошла к концу. Вы, ребята, преодолели все испытания. Вы проявили ловкость, быстроту, выдержку. Отлично справились со всеми заданиями. Но есть победители и побежденные.

Слово предоставляется жюри для подведения итогов конкурсно-игровой программы.

**Подведение итогов конкурсно-игровой программы.**

Побеждает команда набравшая большее количество баллов Итоги состязаний подводит жюри. Проводится награждение победителей и участников праздника. После подведения итогов все участники и зрители приглашаются на чаепитие.